

# Apps im Unterricht

## Workshop

Kennt man die richtigen Apps, kann man nicht nur seinen Unterricht spannend gestalten, sondern auch seinen Lehreralltag bereichern und vereinfachen. In (Kurz-)Workshops geben wir einen Überblick über empfehlenswerte Apps für den Unterrichtsalltag.



### Ziele

- LehrerInnen bekommen einen Einblick, wie digitale Medien im pädagogischen Alltag sinnvoll zu nutzen sind
- Produktives und kreatives Arbeiten mit multimedialen Werkzeugen
- Aufzeigen der Kriterien für den sinnvollen Einsatz von Apps im pädagogischen Alltag
- Abbau potenzieller Berührungängste mit digitalen Medien
- Umsetzung des *Medienkompetenzrahmen NRW*



### Inhalte

- Demonstration zahlreicher Anwendungen und Methoden, um mit digitalen Medien zu arbeiten
  - » Apps zur Unterrichtsgestaltung
  - » Apps zur Wissensüberprüfung
  - » Apps, um den Unterricht vorzubereiten
- Erarbeitung der Kriterien für den sinnvollen Einsatz von Apps im pädagogischen Alltag

#### Sonstiges

Je nach Zeitrahmen, können einzelne Apps intensiv in einer Praxisphase erprobt werden

**Gisela Lux**  
Ansprechpartner

Telefon 0201 857 878 – 60  
gisela.lux@medienmonster.info

MedienMonster e. V.  
Emmastr. 70 A  
45130 Essen



### Organisatorisches

#### Zielgruppe

LehrerInnen

#### Teilnehmerzahl

Max. 40 TeilnehmerInnen

#### Räumlichkeiten

Die Räumlichkeit soll der TeilnehmerInnenzahl entsprechend angepasst sein

#### Material

Die MedienMonster bringen ca. 6-7 Tablets mit. Es ist aber zu empfehlen, dass die TeilnehmerInnen ihre eigenen Endgeräte (Tablets, Smartphones etc.) nutzen

#### Sonstiges

Eine Internetverbindung ist notwendig

Falls vorhanden: Präsentationsfläche mit HDMI-Anschluss (Bspw.: Beamer, Whiteboard, Fernseher etc.)

#### Dauer

180 - 360 Minuten

#### Kosten

300 € (für 3 Stunden) pauschal zuzüglich Fahrtkosten (0,30 €/Kilometer)

550 € (für 6 Stunden) pauschal zuzüglich Fahrtkosten (0,30 €/Kilometer)