

Creative Gaming - Bloxels

Projekttag

Digitale Spiele nehmen eine wichtige Rolle in der Lebenswirklichkeit von Kindern und Jugendlichen ein. Dass digitale Spiele viel mehr sein können als passives Daddeln und somit kreatives Potential in pädagogischen Kontexten haben, demonstrieren wir an unserem Creative-Gaming-Tag.



Gisela Lux

Ansprechpartner

Telefon 0201 857 878 – 60
gisela.lux@medienmonster.info

MedienMonster e. V.
Emmastr. 70 A
45130 Essen



Ziele

- Kreativer und kritischer Zugang zu digitalen Spielen
- Anknüpfung an die Lebenswirklichkeit von Kindern und Jugendlichen
- Erzählwerkstatt: Schüler und Schülerinnen (SuS) erlernen im Kontext einer digitalen Spielewelt eine eigene Geschichte zu erzählen
- SuS erlernen nach den Vorgaben ihrer eigenen Erzählstruktur eine Geschichte digital zu gestalten
- SuS lernen ein komplexes Projekt in Teilschritte zu gliedern und zu einem Gesamtwerk zusammenzuführen
- SuS sollen die ersten Schritte vom passiven Nutzer zum aktiven Mitgestalter gehen



Ablauf

- Aufklärung über Kostenfallen und Werbung in digitalen Spielen
- Sensibilisierung für altersgerechete Spiele
- Erstellung der eigenen Spielewelt mit der App Bloxels
 - » Einführung Storytelling: Erfinden einer eigenen Geschichte
 - » Erstellung eigener Charaktere
 - » Gestaltung der eigenen Spielewelt nach den Kriterien der eigenen Erzählstruktur
- Vorstellung der eigenen Ergebnisse vor der Gruppe



Organisatorisches

Zielgruppe

SuS ab Klasse 4

Teilnehmerzahl

Max. 30 SuS; vorzugsweise 15-20 SuS

Räumlichkeiten

Es wird ein (Klassen-)Raum benötigt

Material

Für das kreative Projekt bringen die MedienMonster Tablets mit, so dass in Kleingruppen gearbeitet werden kann

Eine Internetverbindung wäre von Vorteil

Falls vorhanden: Präsentationsfläche mit HDMI-Anschluss (Bspw.: Beamer, Whiteboard, Fernseher etc.)

Dauer

1 Tag à 6 Unterrichtsstunden

Kosten

550 € zzgl. Material (25 €), Fahrkosten (0,30 €/km) und ggf. Kosten für Internet (ca. 15 €)

Es werden folgende Kompetenzen des Medienkompetenzrahmen NRW gefördert:



BEDIENEN & ANWENDEN



PRODUZIEREN & PRÄSENTIEREN



ANALYSIEREN & REFLEKTIEREN