

Die MonsterAG

Projekttag

In der MonsterAG lernen die SchülerInnen den kreativen und kritischen Umgang mit digitalen Medien. Neben Passwortsicherheit, erfahren sie, unter welchen Bedingungen Werke (Foto, Video etc.) veröffentlicht werden dürfen. Im Greenscreen-Projekt und beim Geräuschemachen können sie sich den kreativen und manipulativen Möglichkeiten digitaler Medien bewusst werden.



Gisela Lux

Ansprechpartner

Telefon 0201 857 878 – 60
gisela.lux@medienmonster.info

MedienMonster e. V.
Emmastr. 70 A
45130 Essen



Ziele

- Kreativer und kritischer Zugang zu digitalen Medien
- Sensibilisierung für das Thema Datensicherheit
- Schüler und Schülerinnen (SuS) erfahren, wie Medien zu nutzen sind, unter Berücksichtigung der rechtlichen Voraussetzungen (Persönlichkeits- und Urheberrechte)
- SuS erlernen, warum gute **Passwörter** wichtig sind, wie sie zu erstellen und zu verwalten sind
- SuS lernen eigenständig Geräusche zu produzieren und aufzunehmen
- SuS lernen durch ein kreatives **Greenscreen-Projekt** (digitale) Bilderwelten zu hinterfragen und zu gestalten
- Umsetzung des **Medienkompetenzrahmen NRW**



Ablauf

- Unter welchen Bedingungen darf ich Werke (Fotos, Videos, Audio, Texte) veröffentlichen? Urheber-, Persönlichkeits- und Bildrechte im Rahmen der Nutzung digitaler Medien
- Passwörter
 - » Warum brauche ich gute Passwörter?
 - » Wie erstelle und verwalte ich Passwörter?
- Geräuschemachen
 - » Mechanismen der Medienproduktionen kennenlernen und reflektieren
 - » SoundSafari: Geräusche selber machen
 - » Nachvertonung einer Filmsequenz
- Kreatives Projekt: Einführung in die **Greenscreen-Technik**
 - » Bildaufnahme- und -bearbeitung

Sonstiges

Grundlage der MonsterAG sind die von den MedienMonster konzipierten **Unterrichtskonzepte**. Es ist zu empfehlen, dass der Projekttag von einer PädagogIn begleitet wird, um einen Wissenstransfer zu ermöglichen, sodass die Konzepte eigenständig weitergeführt werden können.



Organisatorisches

Zielgruppe

SuS ab Klasse 4

Teilnehmerzahl

Max. 30 SuS; vorzugsweise 15-20 SuS

Räumlichkeiten

Es wird ein (Klassen-)Raum benötigt

Material

Für das kreative Projekt bringen die MedienMonster Tablets mit, so dass in Kleingruppen gearbeitet werden kann

Eine Internetverbindung wäre von Vorteil

TeilnehmerInnen sollen ihre eigenen Endgeräte mitbringen

Falls vorhanden: Präsentationsfläche mit HDMI-Anschluss (Bspw.: Beamer, Whiteboard, Fernseher etc.)

Dauer

1 Tag à 6 Unterrichtsstunden

Kosten

550 € zzgl. Material (25 €), Fahrkosten (0,30 €/km) und ggf. Kosten für Internet (ca. 15 €)

Es werden folgende Kompetenzen des **Medienkompetenzrahmen NRW** gefördert:



BEDIENEN &
ANWENDEN



INFORMIEREN &
RECHERCHIEREN



PRODUZIEREN &
PRÄSENTIEREN



ANALYSIEREN &
REFLEKTIEREN



PROBLEMLÖSEN &
MODELLIEREN